**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.09.27 수요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 파티클 + 이미지 추가  - 파티클 크기 수정  2. 민서 : 레버, st1벽, 유리병, 횃불, 테이블, 풍차, 나무 블럭, 풀  - 혜원이 나무바닥 이슈(돌바닥 설정도 고려)  - 얇은 바닥 + 흙  - 풍차 돌리기  3. 혜원 : 가만히 있어도 출렁이는것 구현  - 물 셰이더 추가  - 물 튀기게 하기(파티클)  - 잔 파동 추가 예정  4. 주희 : 조명, 눌렀을 때 조명 수정  - 징검다리, 프리펩 수정 |  |
| 인벤토리 아이디어 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 09/27 23:00~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (대면) | |
| **회의사진** |  | |  |